

Защита от оружия

⚡ Действие 🌀 На себя 🖐 В С
 🌀 Концентрация ⌚ вплоть до 1 минуты

Пока заклинание действует, каждый раз, когда существо совершает по вам бросок атаки, оно вычитает 1к4 из результата этого броска.

ОГРАЖДЕНИЕ

Защита от зла и добра

⚡ Действие 🌀 Касание 🖐 В С М
 🌀 Концентрация ⌚ вплоть до 10 минут
 🏺 флага Святой воды стоимостью не менее 25 ЗМ,
 расходуемая закланнием

Пока заклинание активно, одно согласное существо, которого вы коснулись, защищено от существ следующих типов: Аберрации, Исчadia, Небожители, Нежить, Феи и Элементали. Защита предоставляет несколько преимуществ. Существа этих типов совершают с Помехой броски атаки по цели. Если также не может быть одержима ими или получить от них состояния Очарованный или Испуганный. Если цель уже Очарована, Испугана или одержима таким существом, цель совершает последующие спасброски от таких эффектов с Преимуществом.

ОГРАЖДЕНИЕ

Убежище

Бонусное действие  30 футов  В С М
 1 минута
 осколок зеркала

Пока заклинание активно, оно согласное существо, которого вы коснулись, защищено от чувств следующих типов: Аберрации, Исчадия, Небожители, Нежить, Феи и Элементали. Защита предоставляет несколько преимуществ. Существа этих типов совершают с Помехой броски атаки по цели. Это также не может быть одержима ими или получить от них состояния Очарованный или Испуганный. Если цель уже Очарована, Испугана или одержима таким существом, цель совершает последующие спасброски от таких эффектов с Преимуществом.

ОГРАЖДЕНИЕ

 Реакция
  На себя
  В С

 1 раунд

 фляга Святой воды стоимостью не менее 25 ЗМ,
расходуемая заклинанием

Вас защищает невидимый барьер из магической силы. До начала вашего следующего хода вы не получаете урон от заклинания Волшебная стрела и получаете бонус +5 к КБ, в том числе против того броска атаки, что вызвал срабатывание заклинания.

ОГРАЖДЕНИЕ

Доспех Агатиса

Бонусное действие На себя ВСМ
 Концентрация 1 час
 осколок синего стекла

Вас покрывает магический защитный иней. Вы получаете 5 Временных хитов. Когда существо попадает по вам броском рукопашной атаки, пока заклинание действует, оно получает 5 урона Холодом. Заклинание заканчивается преждевременно, если у вас не остаётся Временных хитов.

ОГРАЖДЕНИЕ

Лечащее слово

Бонусное действие 60 футов В
 Мгновенная

Выберите существо, видимое вами в пределах дистанции; оно восстанавливает Хиты в количестве, равном $2k4 +$ ваш модификатор заклинательной характеристики.

ОГРАЖДЕНИЕ

1 Лечение ран

⚡ Действие 🌀 Касание ✋ В С

Существо, которого вы касаетесь, восстанавливает Хиты в количестве, равном $2k8$ + ваш модификатор заклинательной характеристики.

ОГРАЖДЕНИЕ

Поглощение стихий

 Реакция
  На себя
  С
  1 раунд

Заклинание поглощает часть энергии, направленной на вас, ослабляя эффект и запаса эту энергию для использования во время следующей рушашной атаки. До начала своего следующего хода вы получаете сопротивление тому виду урона, который спровоцировал данное заклинание. Кроме того, когда вы впервые попадаете рушашной атакой в своем следующем ходу, цель получает дополнительно 1кб урона этого вида, после чего заклинание заканчивается.

ОГРАЖДЕНИЕ

Сигнал тревоги

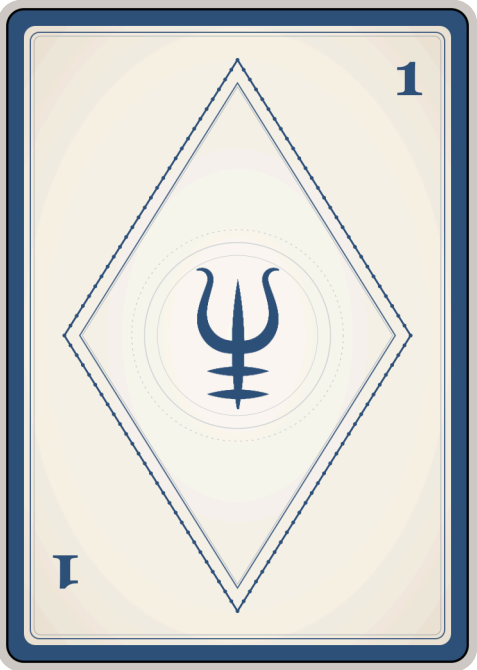
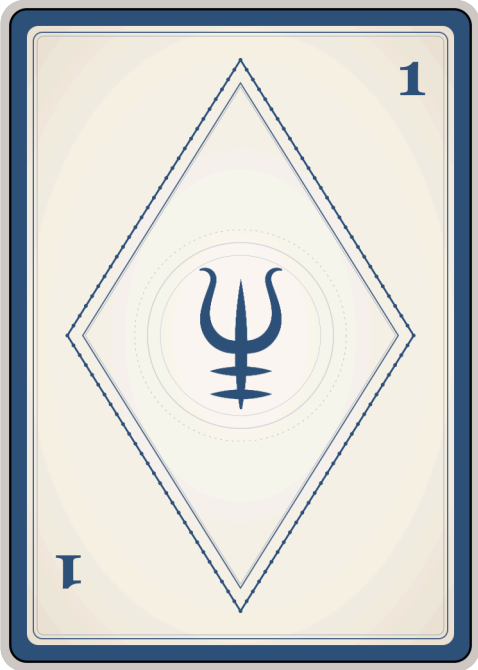
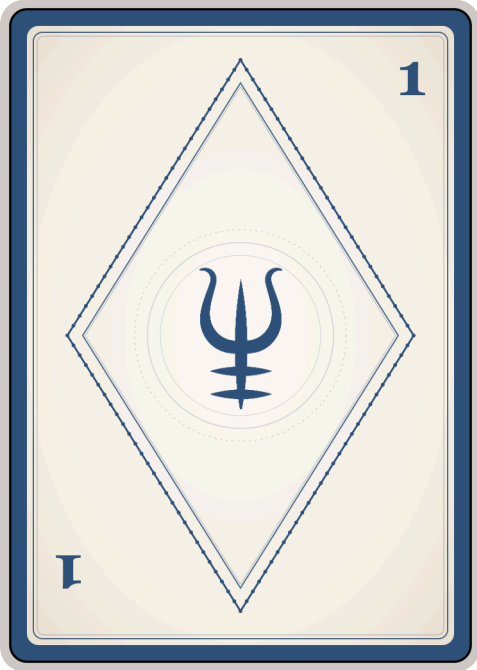
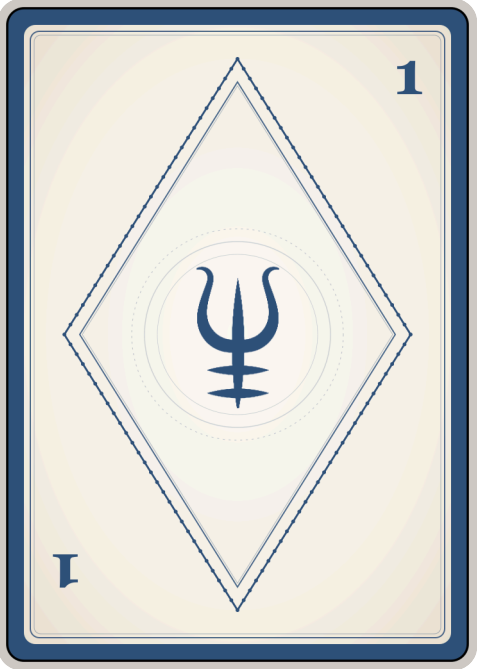
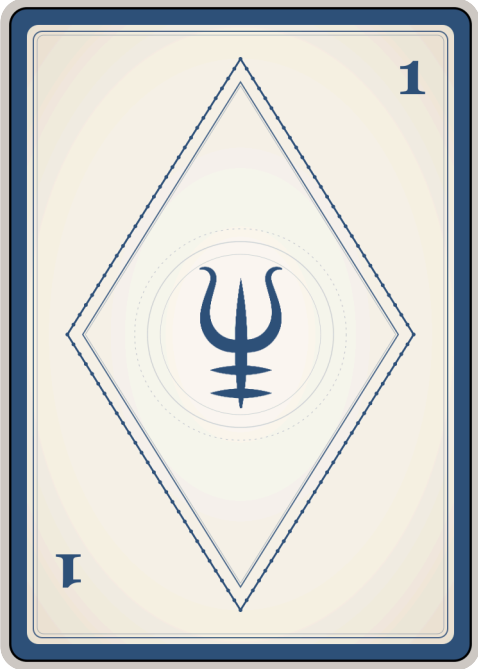
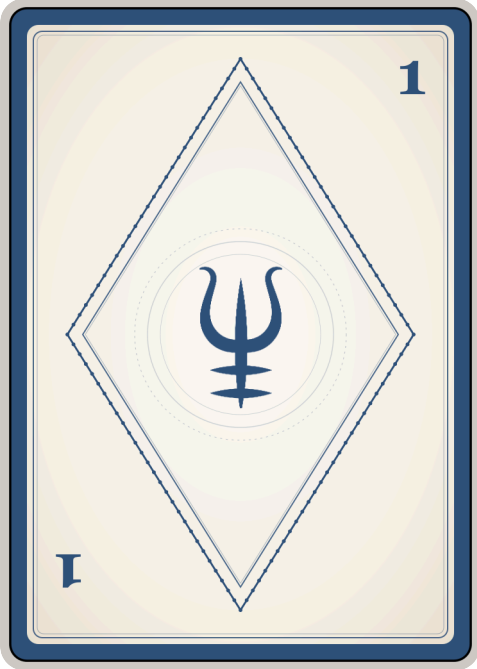
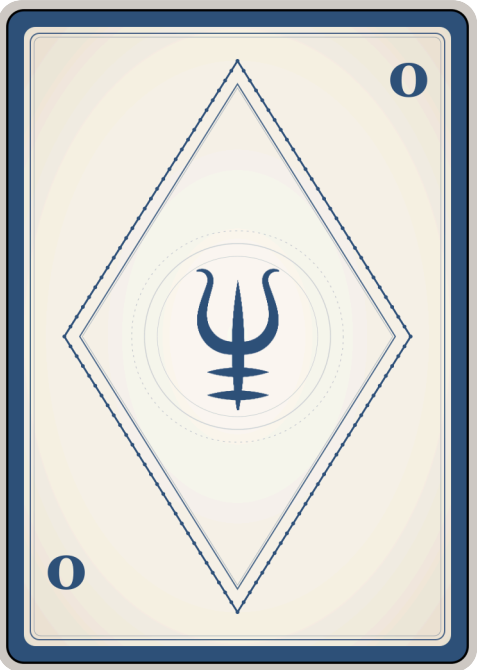
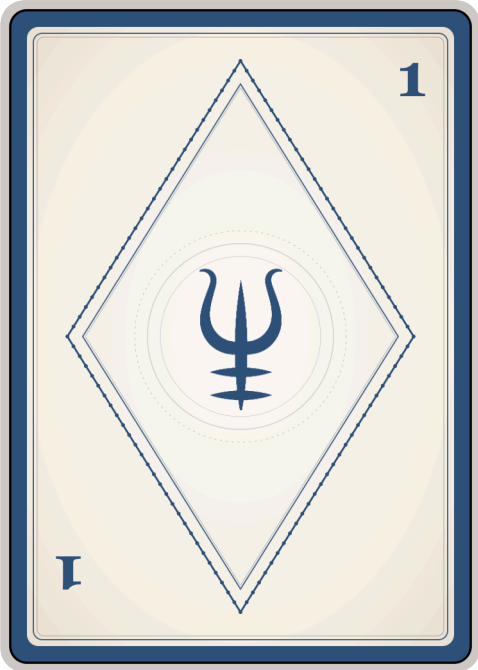
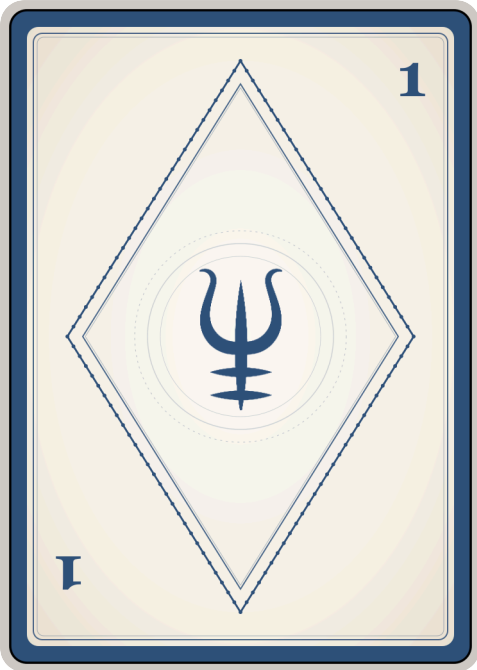
Ритуал 1 минута 30 футов В С М
 8 часов
 колокольчик и серебряная проволочка

Вы устанавливаете сигнализацию на случай вторжения. Выберите дверь, окно или область в пределах дистанции не больше куба с длиной ребра 20 футов. Пока заклинивание действует, оно уведомляет вас каждый раз, когда существом размером не меньше Крошечного касается охраняемой области или входит в неё. При сотворении заклинания вы можете указать существ, которые не будут вызывать срабатывание тревоги. Вы также выбираете, мысленной будет тревога или слышимой.

Мысленная тревога. Звон в вашем сознании предупреждает вас, если вы находитесь в пределах 1 мили от охраняемой области. Этот звонок пробуждает вас, если вы спите.

Слышимая тревога. В течение 10 секунд сигнализация издаёт звон колокольчика, слышимый в пределах 60 футов.

ОГРАЖДЕНИЕ



1

Щит веры

Бонусное действие

60 футов

В С М

Концентрация

вплоть до 10 минут

свиток с молитвой

Мерцающее поле окружает выбранное вами в пределах дистанции существо, на время действия заклинания даруя ему бонус +2 к КЗ.

60

В С М

10 м

ОГРАЖДЕНИЕ

1

Доспех мага

Действие

8 часов

Касание

В С М

кусочек выделанной кожи

Вы касаетесь согласного существа, не облачённого в доспехи. Пока заклинание действует, базовый КЗ цели равен 13 + модификатор Ловкости цели. Заклинание оканчивается, если цель надевает доспехи.

5

В С М

8 ч

ОГРАЖДЕНИЕ

2

Бесследное передвижение

Действие

На себя

В С М

Концентрация

вплоть до 1 часа

пепел омель

На время действия заклинания от вас 30-футовой Эманацией исходит сокрывающий покров. Вы и существа в Эманации по вашему выбору получаете бонус +10 к проверкам Ловкости (Скрытность) и не оставляете за собой следов.

0

В С М

1 ч

ОГРАЖДЕНИЕ

2

Малое восстановление

Бонусное действие

Касание

В С

Мгновенная

Вы касаетесь существа и снимаете с него одно состояние из следующих: Оглушённый, Ослеплённый, Отравленный или Парализованный.

5

В С

ОГРАЖДЕНИЕ

2

Подмога

Действие

30 футов

В С М

8 часов

полоска белой ткани

Выберите до трёх существ в пределах дистанции. На время действия заклинания максимум Хитов и текущие Хиты всех целей увеличиваются на 5.

30

В С М

8 ч

ОГРАЖДЕНИЕ

2

Волшебный замок

Действие

Касание

В С М

Пока не рассеяно

золотая пыль стоимостью не менее 25 ЗМ, расходуемая заклинанием

Вы касаетесь закрытой двери, окна, ворот, контейнера или люка и магическим образом запираете его: пока заклинание действует, этот объект не может быть отомкнут немагическими средствами. Вы и существа, указанные вами при сотворении заклинания, можете открывать и закрывать этот объект, игнорируя запор. Вы можете также задать пароль: если этот пароль произносится в пределах 5 футов от этого объекта, запор перестает работать на 1 минуту.

5

В С М

8

ОГРАЖДЕНИЕ

2

Молебен лечения

10 минут

30 футов

В

Мгновенная

Выберите до пяти существ в пределах дистанции; если выбранное существо остаётся в пределах дистанции всё время сотворения заклинания, то оно получает преимущества Короткого отдыха и восстанавливает 2к8 Хитов. Получив преимущества этого заклинания, существо не может получить их снова, пока не завершит Долгий отдых.

10 м

30

В

ОГРАЖДЕНИЕ

3

Аура живучести

Действие

На себя

В

Концентрация

вплоть до 1 минуты

Пока заклинание действует, вы излучаете ауру Эманацией радиусом 30 футов. Когда вы создаёте этот эффект и в начале каждого вашего хода, пока аура действует, вы можете восстановить 2к6 Хитов одному находящемуся в ней существу.

10

В

1 м

ОГРАЖДЕНИЕ

3

Контрзаклинание

Реакция

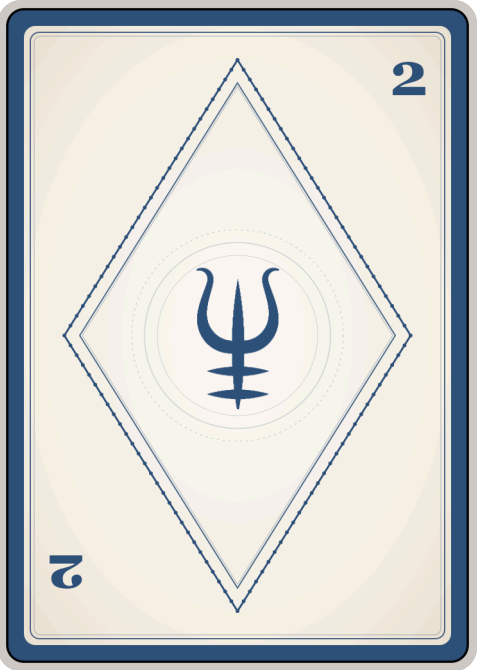
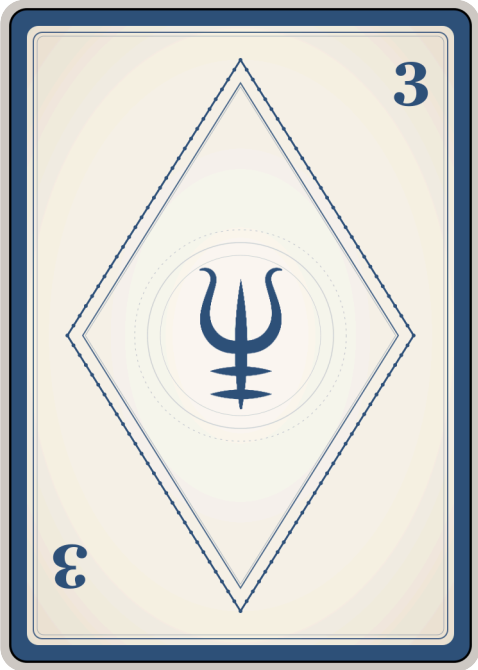
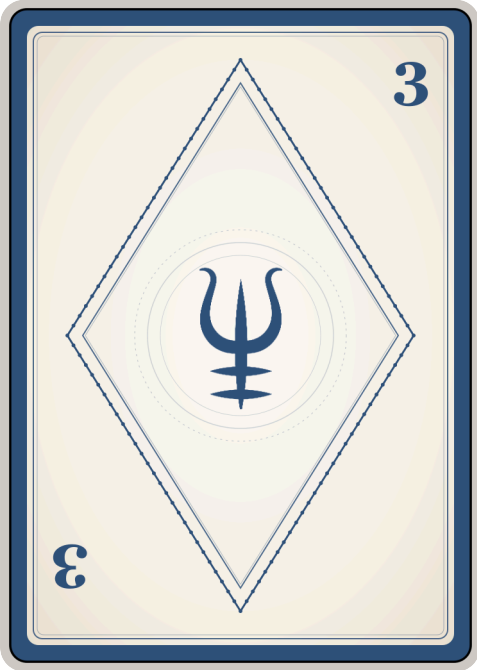
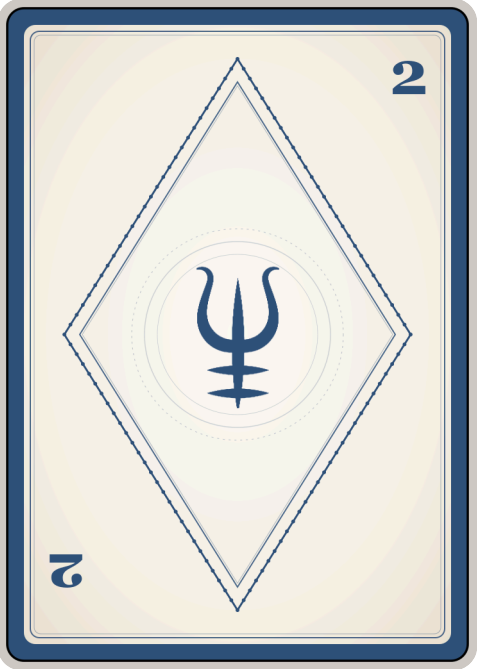
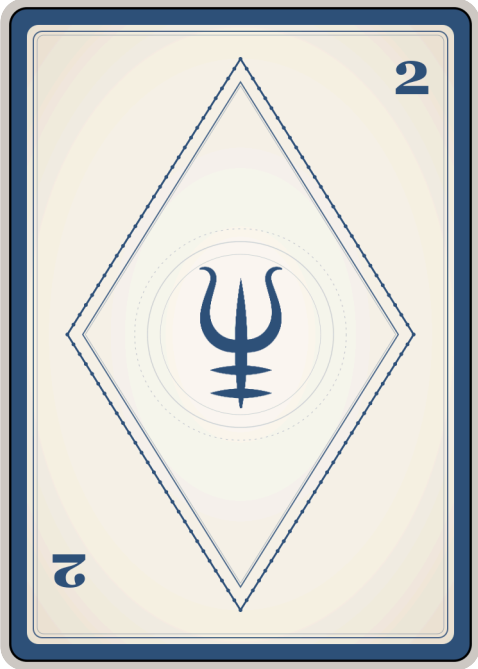
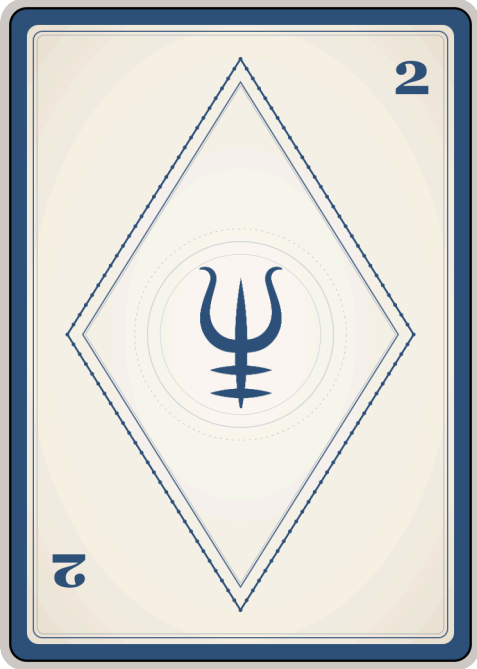
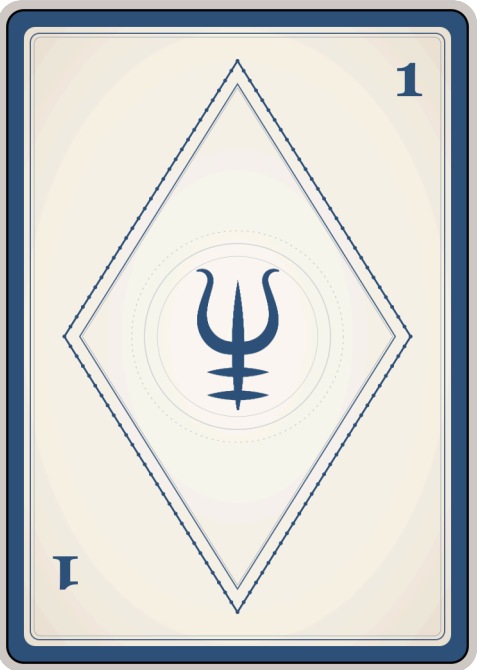
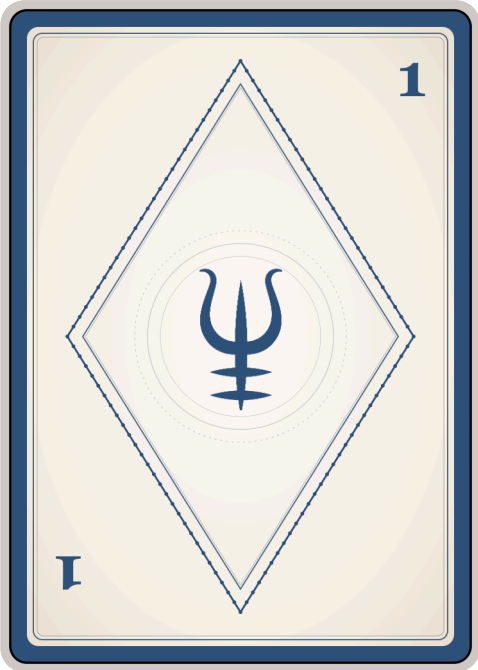
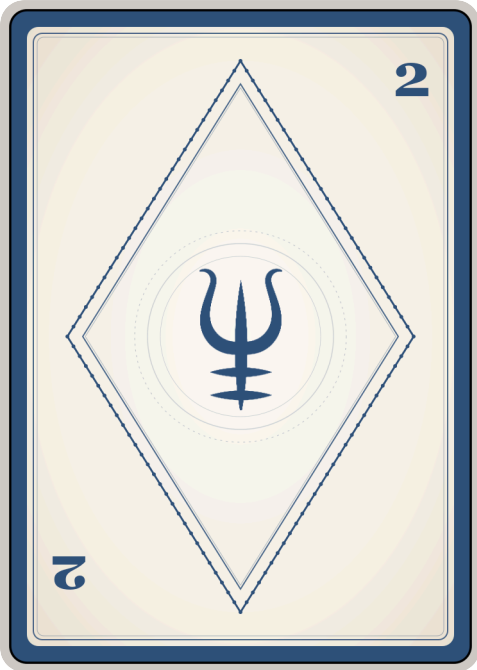
60 футов

С

Мгновенная

Вы пытаетесь прервать процесс сотворения существом заклинания. Существо должно совершить спасбросок Телосложения: при провале сотворяемое заклинание рассеивается и не оказывает никакого эффекта, а действие, Бонусное действие или Реакция, использованные для его сотворения, тратятся впустую; если оно сотворялось с ячейкой заклинаний, ячейка не тратится.

ОГРАЖДЕНИЕ



3

1 м
10 В С М
1 ч

ОГРАЖДЕНИЕ

Магический круг

1 минута 10 футов В С М 1 час
соль и порошок серебра стоимостью не менее 100 ЗМ, расходуемые заклинанием

Вы создаёте из магической энергии Цилиндр радиусом 10 футов и высотой 20 футов с центром на точке на полу, видимой вами в пределах дистанции. Там, где Цилиндр пересекается с полом или другой поверхностью, появляются светящиеся руны.

Выберите один или несколько типов существ из следующего списка: Исчадия, Небожители, Нежить, Феи или Элементали. Круг действует на существ выбранных типов следующим образом:

- Существа не могут добровольно войти в Цилиндр немагическими средствами. Если существо пытается использовать телепортацию или межпланарное перемещение, чтобы попасть в Цилиндр, оно должно вначале преуспеть в спасброске Харизмы.
- Существо совершает с Помехой броски атаки по целям, находящимся в Цилиндре.
- Находящиеся в Цилиндре цели не могут быть одержимы или получить от существа состояние Испуганный или Очарованный.

При сотворении этого заклинания вы можете обратить его магию: в таком случае существа выбранных типов не смогут покинуть Цилиндр, а защищены будут цели, находящиеся снаружи.

Используя ячейку заклинания большего уровня. Длительность увеличивается на 1 час за каждый уровень ячейки выше 3-го.

3

30 В С
1 м

ОГРАЖДЕНИЕ

Маяк надежды

Действие 30 футов В С
Концентрация вплоть до 1 минуты

Выберите любое количество существ в пределах дистанции. Пока заклинание активно, все цели совершают с Преимуществом спасброски Мудрости и спасброски от Смерти, а также восстанавливают максимально возможное количество Хитов от любого лечения.

3

5 В С

ОГРАЖДЕНИЕ

Снятие проклятия

Действие Касание В С
Мгновенная

С вашим касанием все проклятия, действующие на одно существо или объект, заканчиваются. Если объект — проклятый магический предмет, то проклятие предмета сохраняется, но заклинание разрывает Нстройку владельца на него, так что предмет можно снять или выбросить.

3

5 В С
1 ч

ОГРАЖДЕНИЕ

Защита от энергии

Действие Касание В С
Концентрация вплоть до 1 часа

Выберите любое количество существ в пределах дистанции. Пока заклинание активно, все цели совершают с Преимуществом спасброски Мудрости и спасброски от Смерти, а также восстанавливают максимально возможное количество Хитов от любого лечения.

3

5 В С М
8 ч

ОГРАЖДЕНИЕ

Необнаружимость

Действие Касание В С М
8 часов
цепоть алмазной пыли стоимостью не менее 25 ЗМ, расходуемая заклинанием

Пока заклинание активно, цель, которой вы коснулись, скрыта от заклинаний школы Прорицания. Целью может быть согласное существо, место или объект, не превышающий 10 футов ни по одному из линейных размеров. Цель не может стать целью заклинаний школы Прорицания, и её не воспринимают магические наблюдательные сенсоры.

3

60 В

ОГРАЖДЕНИЕ

Множественное лечащее слово

Бонусное действие 60 футов В
Мгновенная

Выберите до шести существ, видимых вами в пределах дистанции; каждое из этих существ восстанавливает Хиты в количестве, равном 2х4 + ваш модификатор заклинательной характеристики.

Используя ячейку заклинания большего уровня. Лечение увеличивается на 1к4 за каждый уровень ячейки выше 3-го.

3

1 ч
5 В С М
8 ч

ОГРАЖДЕНИЕ

Охранная руна

1 час Касание В С М
Пока не рассеяно или не работает
порошок алмаза стоимостью не менее 200 ЗМ, расходуемый заклинанием

порошок алмаза стоимостью не менее 200 ЗМ, расходуемый заклинанием

Вы начертали руны; впоследствии она высвобождает магический эффект. Руны можно начертать либо на поверхности (такой как стол или пол), либо внутри объекта, который можно закрыть (книга, свиток, сундук), спрятав руны. Руна может покрывать площадь диаметром не больше 10 футов. Если объект или поверхность окажется более чем в 10 футах от места сотворения, магия руны нарушается, и заклинание заканчивается, не сработавшая.

Руны практически нельзя заметить, и для её обнаружения требуется успешная проверка Интеллекта (Расследование) против вашей Сл спасброска заклинаний.

При начертании руны вы определяете условие её срабатывания, и будет это взрывная руна или руна заклинания (см. продолжение).

Условие срабатывания. Вы решаете, что вызовет срабатывание руны: касание, вставание на неё, снятие стоящего объекта, приближение к ней или открытие объекта, внутри которого начертана руна. После того, как руна сработает, заклинание оканчивается. Вы можете уточнить условия (например, срабатывает только на Аберраций) или исключить существ, сказавших пароль.

Охранная руна (продолжение)

Взрывная руна. Когда эта руна срабатывает, она испускает магическую энергию 20-футовой Сферой с центром на руне. Каждое существо в этой области должно совершить спасбросок Ловкости, получая 5х8 урона Звуком, Кислотой, Огнём, Холодом или Электричеством при провале или половину этого урона при успехе (вы выбираете тип урона при начертании руны).

Руна заклинания. Вы можете сохранить в руне подготовленное вами заклинание 3-го уровня или ниже, сотворяя его в процессе начертания руны. Заклинание должно нацеливаться на одно существо или область. Эффект этого сохранённого заклинания, сотворённого таким образом, не вступает в силу немедленно. Эффект сохранённого заклинания вступает в силу, когда срабатывает руна. Если заклинание нацеливается на существо, то целью становится существо, вызвавшее срабатывание руны. Если заклинание воздействует на область, то центр этой области будет на этом существе. Если заклинание призывает Враждебных существ или создаёт вредоносные объекты или ловушки, они появляются как можно ближе к нарушителю и атакуют его. Если заклинание требует Концентрации, оно длится до максимума своей длительности.

Используя ячейку заклинания большего уровня. Урон взрывной руны увеличивается на 1к8 за каждый уровень ячейки выше 3-го. Если вы создаёте руны заклинания, вы можете сохранить в ней заклинание, уровнем не превышающее уровень ячейки, использованной для сотворения Охранной руны.

3

120 В С

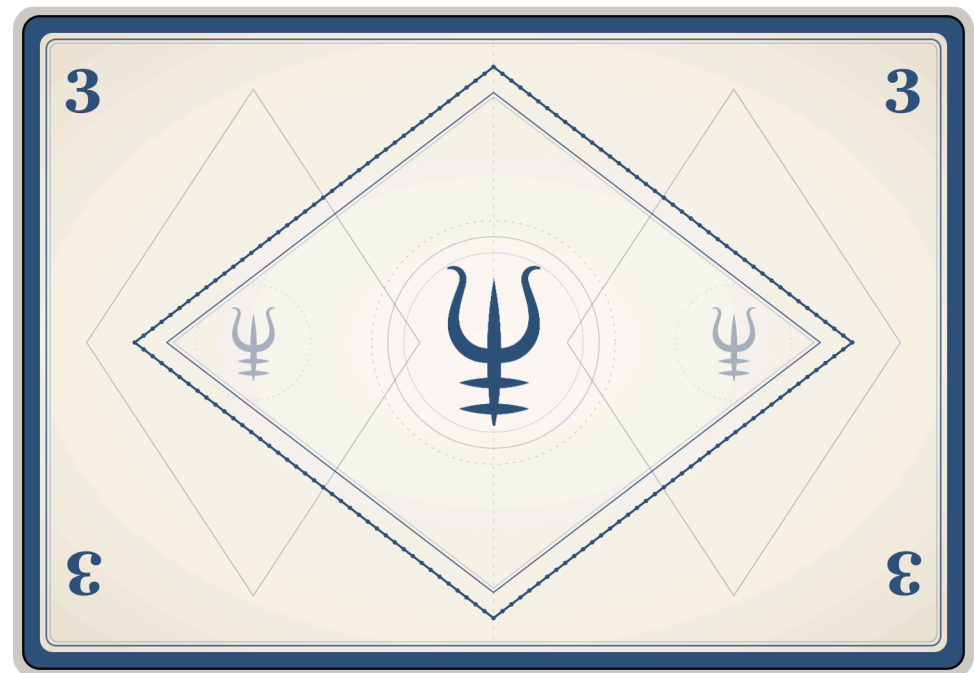
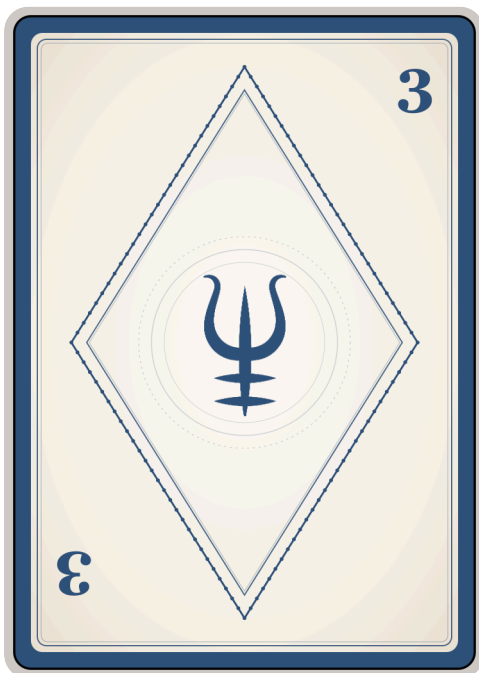
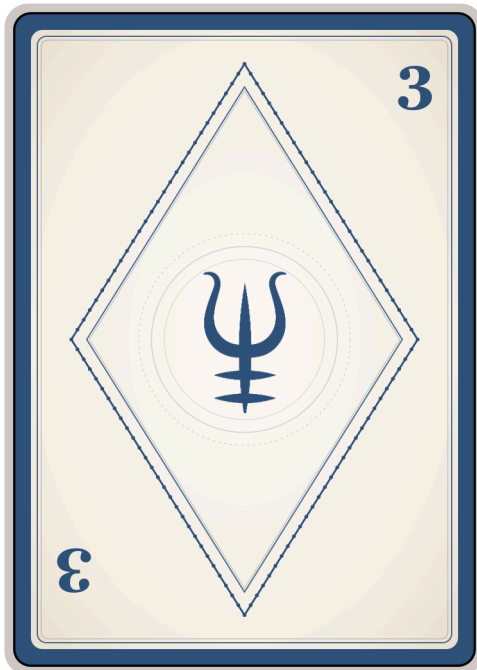
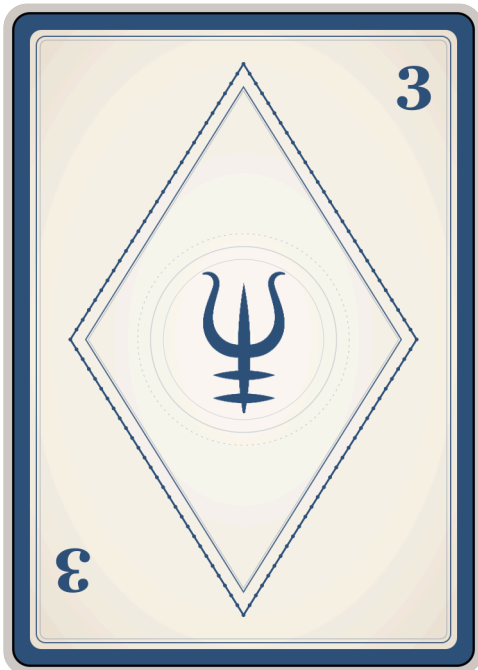
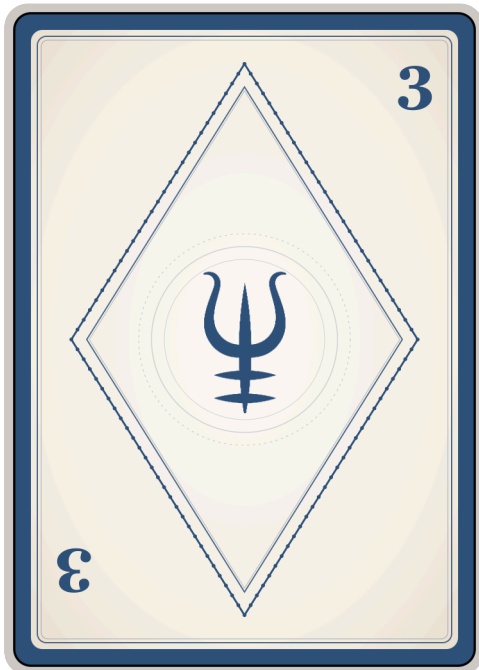
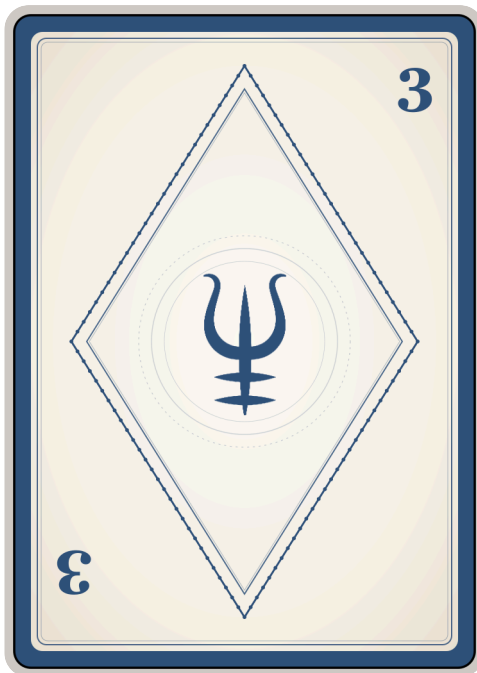
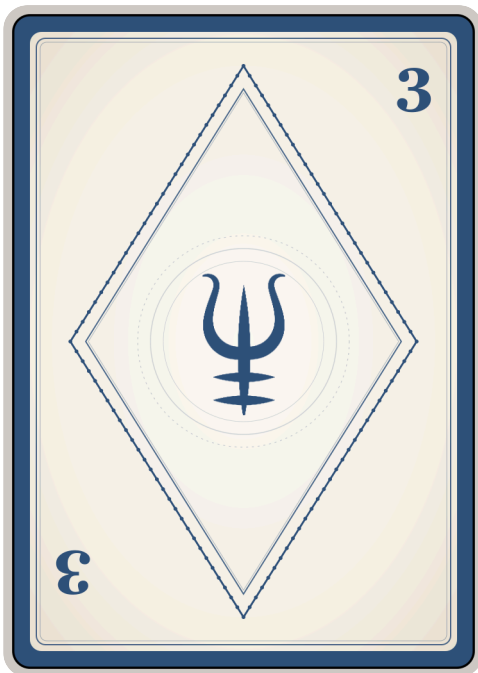
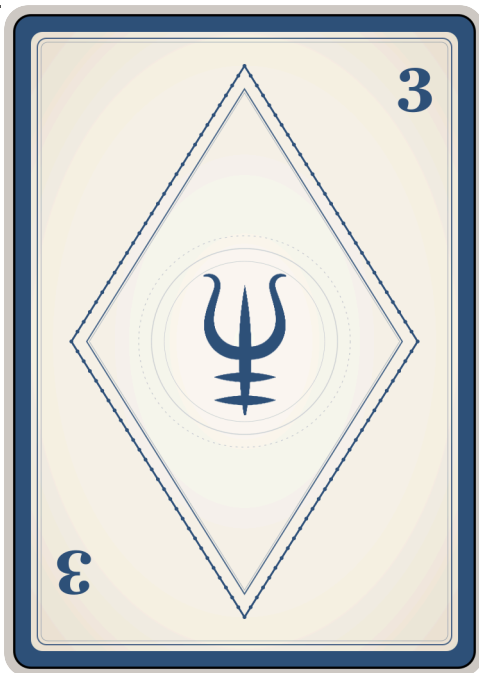
ОГРАЖДЕНИЕ

Рассеивание магии

Действие 120 футов В С
Мгновенная

Выберите одно существо, объект или магический эффект в пределах дистанции. Все действующие заклинания 3-го уровня или ниже на цели оканчиваются. Для каждого заклинания 4-го уровня или выше совершите проверку вашей заклинательной характеристики (Сл равна 10 + уровень этого заклинания); при успехе это заклинание оканчивается.

Используя ячейку заклинания большего уровня. Вы автоматически оканчиваете на цели эффекты заклинаний, уровень которых не выше уровня использованной ячейки.



4

⚡ Действие  На себя  В

 Концентрация  вплоть до 10 минут

10 м

120 В С М

24 ч

































































ОГРАЖДЕНИЕ

Пока заклинание действует, от вас 30-футовой Эманацией исходит аура. Находясь в пределах этой ауры, вы и ваши союзники получаете Сопротивление Некротическому урону, и максимум ваших Хитов не может быть уменьшен. Если союзник с 0 Хитами начинает свой ход в пределах ауры, то он восстанавливает 1 Хит.

4

⚡ Действие  60 футов  В С М

 24 часа

 сломанный ключ портала, расходуемый заклинанием

1 м

60 В С М

24 ч





































































ОГРАЖДЕНИЕ

Вы укрепляете ткань плана в 30-футовом кубе, который вы можете видеть в пределах досягаемости. Внутри этой области порталы закрываются и не могут быть открыты в течение длительности. Заклинания и другие эффекты, позволяющие путешествовать по планам или открывать порталы, такие как врата [gate] или уход в иной мир [plane shift], проваливаются, если используются для входа в эту область или для выхода из нее. Куб неподвижен.

На больших уровнях. Когда вы накладываете это заклинание, используя ячейку заклинания 6-го уровня или выше, заклинание длится до тех пор, пока не будет рассеяно.

4

⚡ Действие  30 футов  В С М

 Концентрация  вплоть до 1 минуты

 пентакль

30 В С М

1 м





































































ОГРАЖДЕНИЕ

Одно видимое вами в пределах дистанции существо должно преуспеть в спасброске Харизмы, иначе будет перемещена в безвредный демиплан до окончания действия заклинания. В этом демиплане существо получает состояние Недееспособный. Когда заклинание заканчивается, цель вновь появляется в оставленном им пространстве или ближайшем незанятом пространстве, если оно занято. Цель не возвращается, если заклинание действует полную минуту, и цель — Аберрация, Исчадие, Небожитель, Фея или Элементаль. Вместо этого она перемещается в случайное место (по выбору Мастера) на плане, связанном с типом цели.

Используя ячейку заклинания большего уровня. Вы можете нацелить заклинание на одно дополнительное существо за каждый уровень ячейки выше 4-го.

4

⚡ Действие  120 футов  В С М

 24 часа

 тонкая пластина свинца

10 м

120 В С М

24 ч











































ОГРАЖДЕНИЕ

Вы магическим образом защищаете область в пределах дистанции. Эта область — Куб с размером ребра не меньше 5 и не больше 100 футов, существующий, пока действует заклинание. При сотворении заклинания вы выбираете, какого рода безопасность будет обеспечена; выберите любое количество следующих особенностей:

- Звуки не проходят сквозь границы защищённой области.
- Граница защищенной области выглядит темной и затуманенной, блокируя обзор (в том числе и Тёмное зрение) сквозь неё.
- Сенсоры, создаваемые заклинаниями школы Прорицания, не могут появляться в защищенной области и проходить сквозь её границы.
- На существ, находящихся в защищённой области, нельзя нацелить заклинания школы Прорицания.
- Никакими средствами нельзя телепортировать в защищённую область или из неё.
- В защищённой области блокируются планарные перемещения.

Если сотворить это заклинание на одном и том же месте ежедневно в течение 365 дней, Кабинет длится, пока не будет рассеян.

Используя ячейку заклинания большего уровня. Вы можете увеличить размер Куба на 100 футов за каждый уровень ячейки выше 4-го.

4

⚡ Действие  Касание  В С М

 1 час

 кожаный ремешок

5 В С М

1 ч













































ОГРАЖДЕНИЕ

Вы касаетесь согласного существа. Пока заклинание активно, у цели есть Скорость плавания, равная её Скорости, на перемещение цели не влияет Труднопроходимая местность, а заклинания и прочие магические эффекты не могут уменьшить её Скорость или причинить ей состояния Парализованный или Опутанный. Кроме того, цель может также потратить 5 футов перемещения, чтобы автоматически освободиться от немагических оков, таких как кандалы, или от существа, причинившего ей состояние Схваченный.

Используя ячейку заклинания большего уровня. Вы можете нацелить заклинание на одно дополнительное существо за каждый уровень заклинания выше 4-го.

4

⚡ Действие  30 футов  В С М

 Концентрация  вплоть до 1 минуты

 стеклянная сфера

30 В С М

1 м











































ОГРАЖДЕНИЕ

Мерцающая сфера окружает находящееся в пределах дистанции существо или объект Большого размера или меньше. Несогласное существо должно преуспеть в спасброске Ловкости, иначе будет окружено сферой на время действия заклинания. Ничто — ни физические объекты, ни энергия, ни эффекты прочих заклинаний — не может пройти через этот барьер, как внутрь, так и наружу, хотя существо в сфере может дышать без помех. Сфера невосприимчива к любому урону, и находящееся внутри существо или объект не может получать урон от атак и эффектов, исходящих снаружи, как и находящееся в сфере существо не может нанести урон ничему, что находится снаружи. Сфера ничего не весит, и она велика лишь настолько, чтобы вместить существо или объект. Находящееся в сфере существо может действием переместить сферу на расстояние вплоть до половины своей Скорости, толкая стены сферы и таким образом перекачиваясь. Аналогично, сферу можно поднять и перенести другим существом. Заклинание Дезинтеграция, нацеленное на сферу, уничтожает её, не причиняя вреда тому, что находится внутри.

4

⚡ Действие  На себя  В

 Концентрация  вплоть до 10 минут

10 м

120 В С М

24 ч

















ОГРАЖДЕНИЕ

Пока заклинание действует, от вас исходит аура Эманацией радиусом 30 футов. Находясь в пределах этой ауры, вы и ваши союзники получаете Сопротивление урону Ядом и совершаете с Преимуществом спасброски для избегания или окончания эффектов, накладывающих следующие состояния: Испуганный, Оглуший, Ослепленный, Отравленный, Очарованный, Ошеломленный или Парализованный.

4

⚡ Действие  Касание  В С

 24 часов

5 В С

8 ч

















ОГРАЖДЕНИЕ

Вы касаетесь существа и даруете ему некоторую защиту от смерти. Когда Хиты цели впервые опускаются до 0, вместо этого Хиты цели опускаются только до 1, и заклинание оканчивается. Если, пока заклинание действует, цель попадает под действие эффекта, убивающего её мгновенно без нанесения урона, то этот эффект игнорируется, и заклинание заканчивается.

5

⚡ Действие  60 футов  В С М

 24 часа

 драгоценный камень стоимостью не менее 1 000 ЗМ, расходуемый заклинанием

1 ч

60 В С М

24 ч















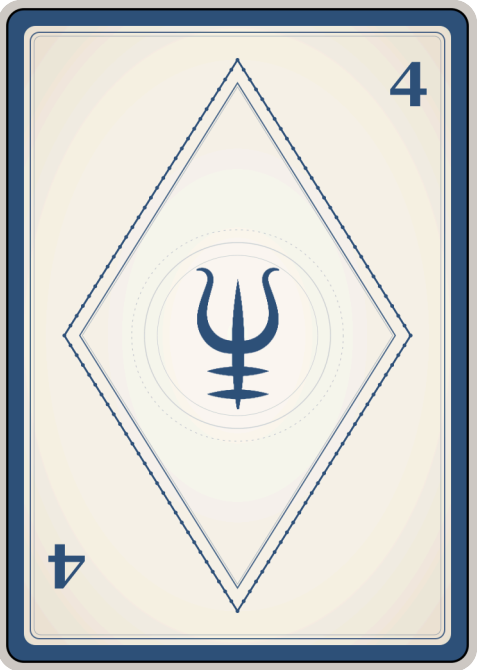
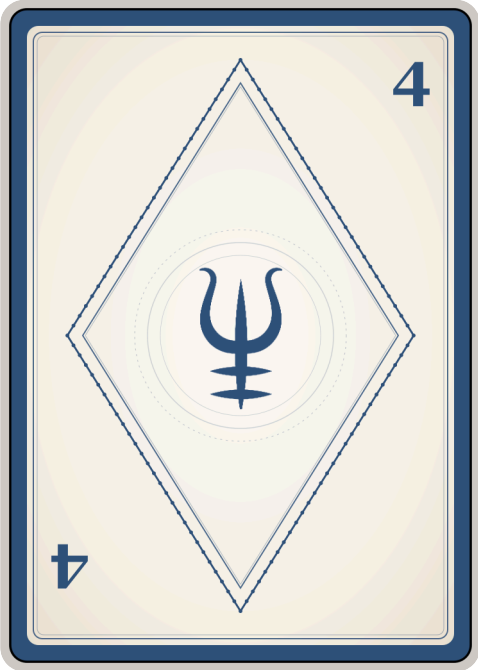
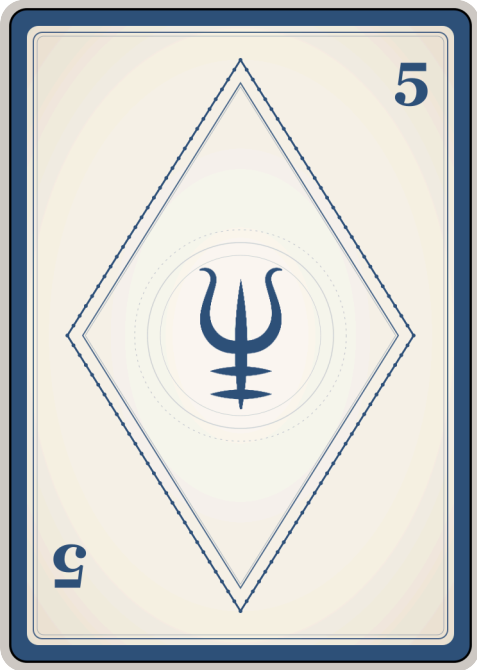
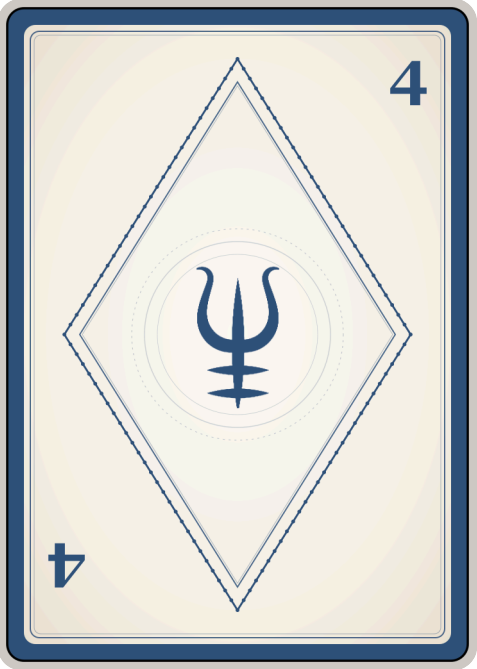
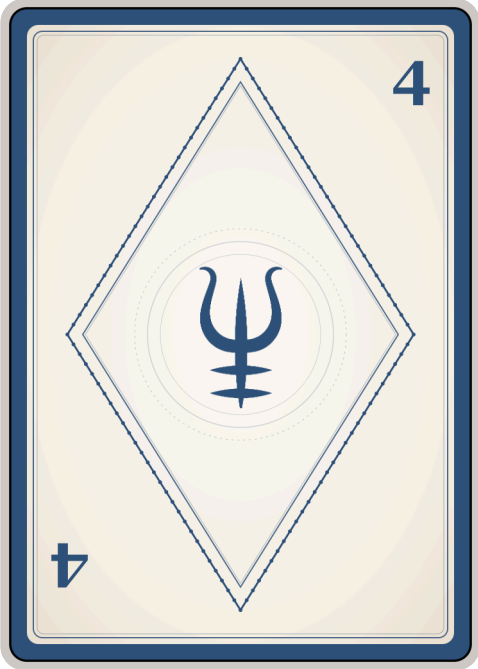
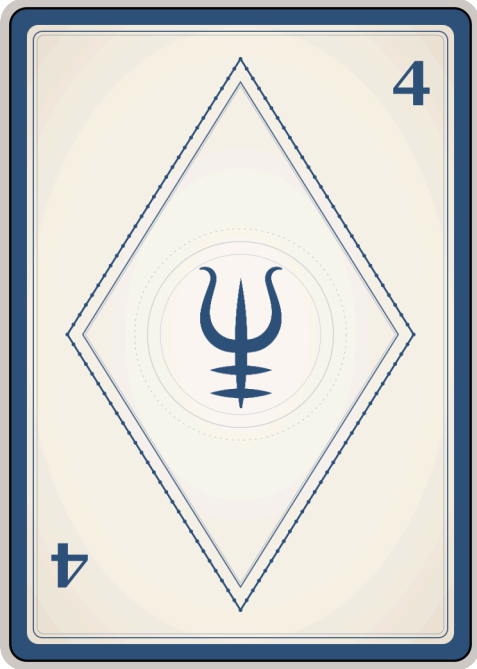
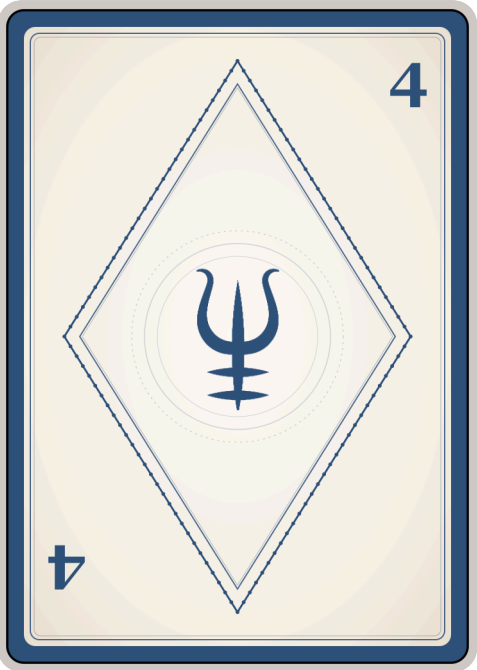
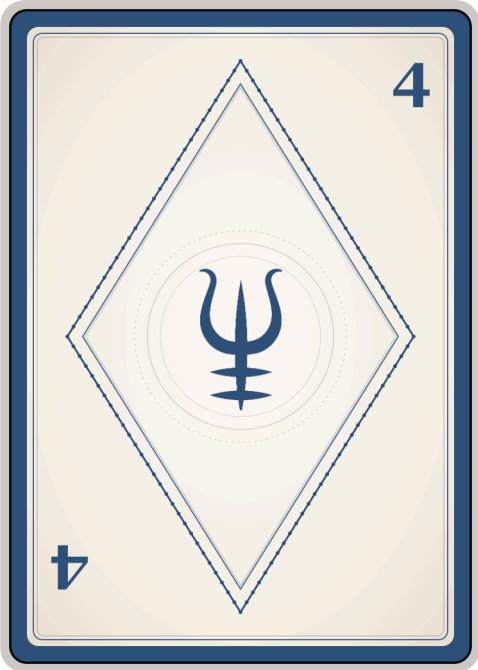
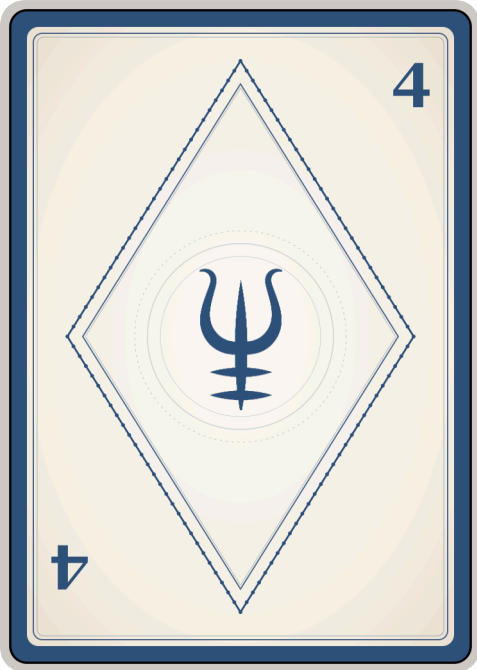


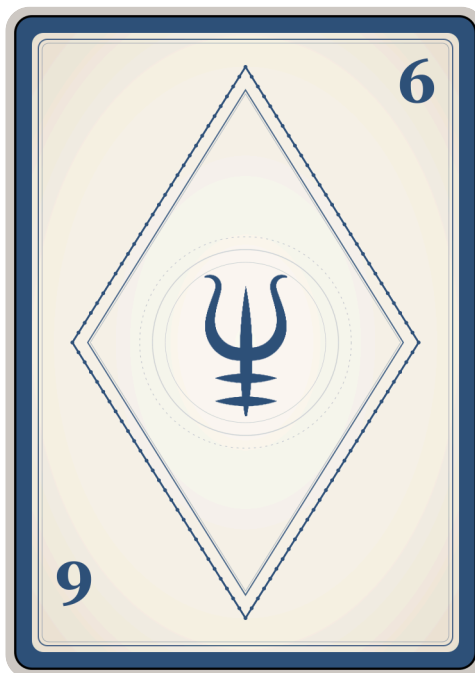
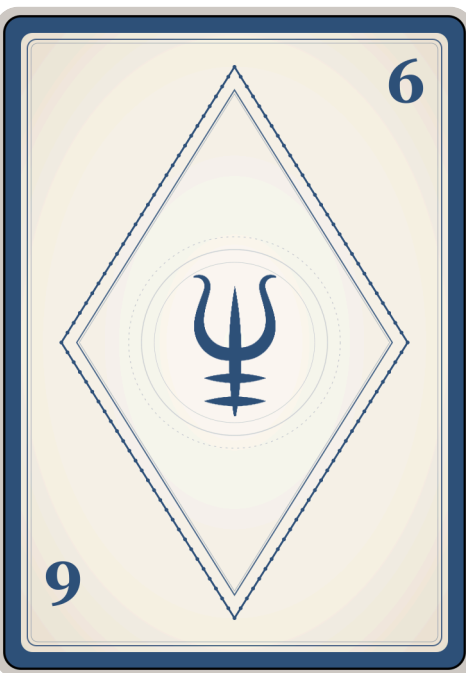
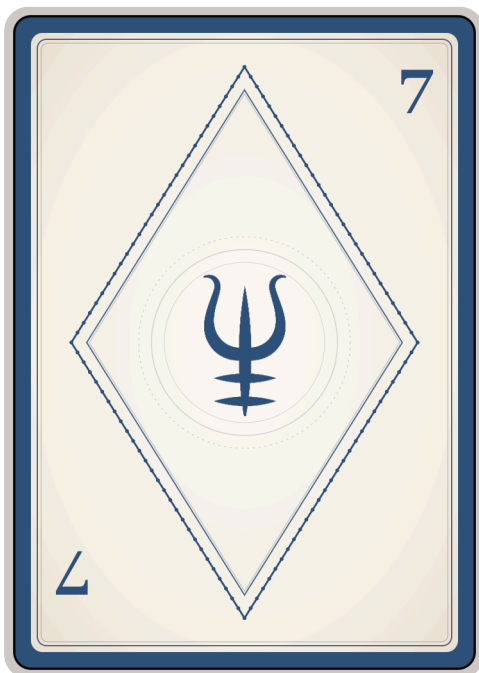
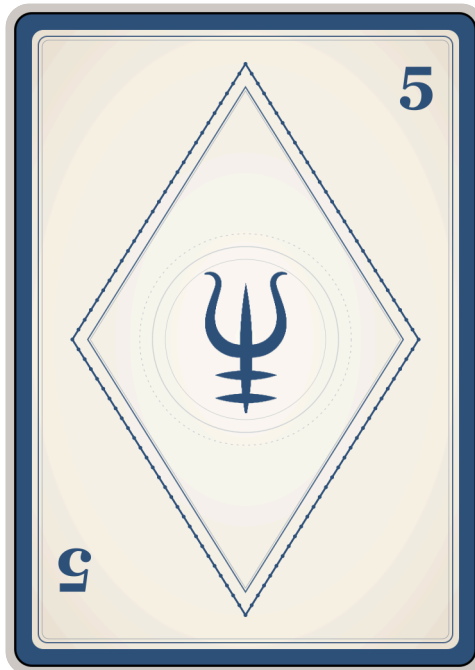
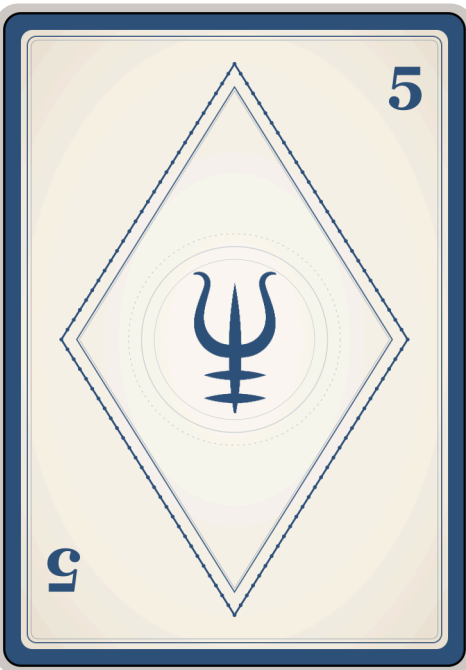
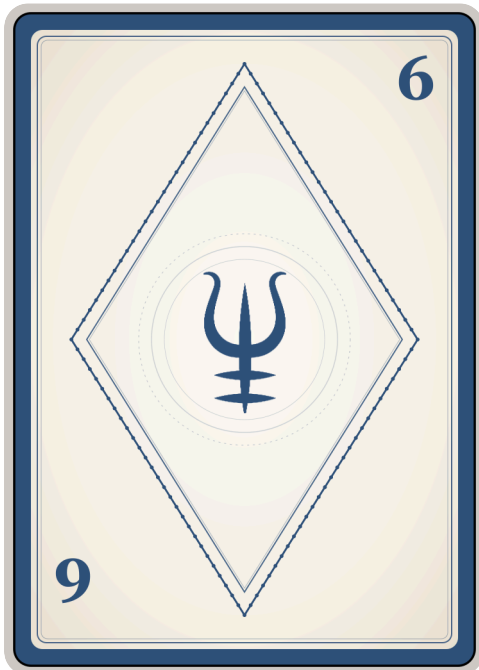
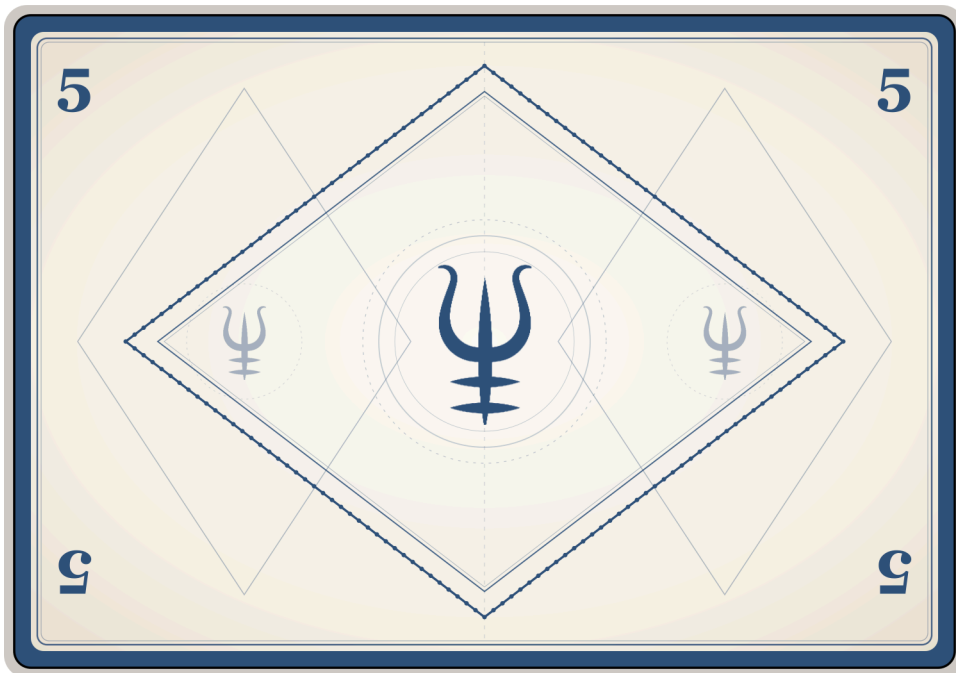
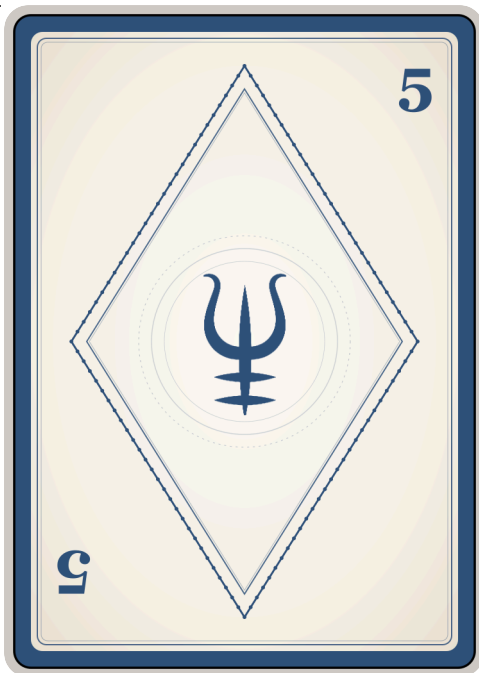


ОГРАЖДЕНИЕ

Вы пытаетесь подчинить Исчадие, Небожителя, Фею или Элементаль. Существо должно находиться в пределах дистанции в течение всего времени сотворения заклинания (обычно для этого существо призывается в центр обращённого Магического круга). В конце сотворения заклинания цель должна совершить спасбросок Харизмы; при провале она обязана служить вам, пока действует заклинание. Если существо было призвано или создано другим заклинанием, то длительность того заклинания увеличивается до длительности Планарных уз. Подчинённое существо должно изо всех сил выполнять ваши команды. Вы можете приказывать ему сопровождать вас в приключении, охранять место или передать послание. Если оно Враждебно вам, оно будет пытаться выворачивать ваши формулировки так, чтобы следовать собственным целям. Если существо полностью выполняет ваши приказы до того, как заклинание оканчивается, и вы с ним находитесь на одном плане бытия, оно отправляется к вам, чтобы сообщить о выполнении приказов. Если вы находитесь на разных планах, оно возвращается к месту, где вы подчинили его, и остаётся там, пока заклинание не окончится.

Используя ячейку заклинания большего уровня. Длительность увеличивается до 10 дней с ячейкой 6-го уровня, до 30 дней с ячейкой 7-го уровня, до 180 дней с ячейкой 8-го уровня и до 366 дней с ячейкой 9-го уровня.





7

1 м
5 В С М

ОГРАЖДЕНИЕ

⚡ Действие

🌀 Касание

👉 В С М

1 минута

🕒 Пока не рассеяно или не сработает

🔮 порошок алмаза стоимостью не менее 1000 ЗМ, расходный заклинанием

порошок алмаза стоимостью не менее 1000 ЗМ, расходный заклинанием

Вы начертаете вредоносный знак на поверхности (такой, как пол или стена) или внутри объекта, который можно закрыть (например, в книге или сундуке). Знак может покрыть область не больше 10 футов диаметром. Если вы выбрали объект, он должен оставаться на месте; если его перенести более чем на 10 футов от места сотворения заклинания, знак будет нарушен, и заклинание окончится, не сработав.

Знак практически необнаружим; требуется успешная проверка Интеллекта (Расследование) против вашей Сл спасброска заклинаний, чтобы заметить его.

При начертании знака вы определяете условие его срабатывания и какой эффект будет применён: Боль, Ошеломление, Раздор, Смерть, Сон или Страх (описаны в продолжении).

Условие срабатывания. При сотворении заклинания вы определяете, что вызовет срабатывание знака. Знаки, начертанные на поверхности, обычно срабатывают при касании, вставании на него, снятии стоящего на знаке объекта или приближении к нему на определённое расстояние. Знак, начертанный внутри объекта, зачастую срабатывает при открытии этого объекта или когда знак увидят.

Вы можете уточнить условия, чтобы знак могли активировать только определённые типы существа (например, только Аберрации), либо определить существ, которые не будут активировать знак (например, сказавшие пароль).

8

1 м
30 В С М

ОГРАЖДЕНИЕ

⚡ Действие

🌀 Касание

👉 В С

🕒 24 часа

Пока заклинание действует, одно согласное существо, которого вы коснулись, обладает Иммунитетом к состоянию Очарованный и Психическому урону. Кроме того, на цель не действуют эффекты, которые должны считывать её эмоции, мировоззрение, мысли или магическим образом определить её местоположение, и никакое заклинание, даже Желание, не может получить информацию о цели, удалённо наблюдать за ней или контролировать её разум.

9

60 В С

ОГРАЖДЕНИЕ

⚡ Действие

🌀 60 футов

👉 В С

🕒 Мгновенная

Поток целебной энергии исходит от вас к окружающим вас существам. Вы восстанавливаете суммарно вплоть до 700 Хитов, распределяя их по своему усмотрению между находящимися в пределах дистанции видимыми вами существами в любом количестве. Получающее лечение этого заклинания существо также теряет состояния Оглохший, Ослеплённый и Отравленный.

Знак (продолжение)

Сработав, знак вспыхивает, на 10 минут заполняя Сферу радиусом 60 футов Тусклым светом. По истечении этого времени заклинание оканчивается. Выбранный эффект применяется на каждое существо, находящееся в Сфере при активации знака, а также на каждое существо, впервые за ход входящее в Сферу или оканчивающее в ней свой ход. Эффект применяется на каждое существо только раз в ход.

Боль. Каждая цель должна преуспеть в спасброске Телосложения, иначе получит состояние Недееспособный на 1 минуту.

Ошеломление. Каждая цель должна преуспеть в спасброске Мудрости, иначе получит состояние Ошеломлённый на 1 минуту.

Раздор. Каждая цель должна совершить спасбросок Мудрости; при провале цель спорит и ругается с другими существами в течение 1 минуты. В это время она не способна осмысленно общаться и совершает с Помехой броски атаки и проверки характеристик.

Смерть. Каждая цель должна совершить спасбросок Телосложения, получая 10к10 Некротического урона при провале или половину этого урона при успехе.

Сон. Каждая цель должна преуспеть в спасброске Мудрости, иначе получит состояние Бессознательный на 10 минут. Существо пробуждается, если получает урон или если кто-то действием потрясёт его.

Страх. Каждая цель должна преуспеть в спасброске Мудрости, иначе получит состояние Испуганный на 1 минуту. Испуганная таким образом цель должна в каждом своём ходу перемещаться прочь от знака по меньшей мере на 30 футов, если это возможно.

9

1 м
30 В С М

ОГРАЖДЕНИЕ

⚡ Действие

🌀 30 футов

👉 В С М

🕒 24 часа

🔮 изображающая цель статуэтка стоимостью не менее 5000 ЗМ

Вы создаёте магические оковы, удерживающие видимое вами в пределах дистанции существо. Цель должна совершить спасбросок Мудрости. При успехе заклинание не действует на цель, и она получает иммунитет к этому заклинанию на следующие 24 часа. При провале цель заточается заклинанием; в заточении существу не нужно дышать, есть, пить, и оно не стареет. Заклинания школы Проризания не могут найти или почувствовать цель, и цель не может телепортироваться.

Пока заклинание не рассеяно, на цель также действует один из следующих эффектов (на ваш выбор):

Захоронение. Цель погребена глубоко под землёй в сфере из магической силы, достаточно большой, чтобы цель могла в ней поместиться. Ничто не может проникнуть сквозь эту сферу ни внутрь, ни наружу.

Сковывание. Цель удерживают на месте толстые цепи, крепко связанные с землёй. Пока заклинание действует, у цели есть состояние Опутанный, и она не может быть перемещена никаким образом.

Тюрьма. Цель заточается в демиплане, защищённом от телепортации и межпланарных перемещений.

9

60 В С
10 м

ОГРАЖДЕНИЕ

⚡ Действие

🌀 60 футов

👉 В С

🕒 10 минут

Мерцающая разноцветная плоскость формирует вертикальную непрозрачную стену вплоть до 90 футов длиной, 30 футов высотой и 1 дюйм толщиной с центром на точке в пределах дистанции. Вместо стены вы можете свернуть её в Сферу диаметром до 30 футов.

Стена состоит из семи разноцветных слоёв. Существо с расстояния до 20 футов от стены, смотрящее на неё, должно преуспеть в спасброске Телосложения, иначе станет Ослеплённым на 1 минуту.

Попытка пройти сквозь стену или коснуться её вынуждает совершить спасбросок Ловкости от каждого из слоёв по очереди (от 1-го до 7-го), получая эффект слоя при провале (или половину урона при успехе).

Стену нельзя развеять заклинанием Рассеивание магии; Поле антимэгии не влияет на неё. Слои можно уничтожать только по очереди особыми эффектами, указанными на правой стороне карты.

8

1 м

ОГРАЖДЕНИЕ

⚡ Действие

🌀 На себя

👉 В С М

🕒 Концентрация

🕒 вплоть до 1 минуты

🔮 реликварий стоимостью не менее 1000 ЗМ

Пока действует заклинание, вы испускаете ауру 30-футовой Эманацией. Находясь в этой ауре, существа по вашему выбору совершают с Преимуществом все спасброски, а остальные существа совершают с Помехой броски атаки по ним. Кроме того, когда Исчадие или Нежить попадает по выбранному существу броском рукопашной атаки, атакующий должен преуспеть в спасброске Телосложения, иначе получит состояние Ослеплённый до конца своего следующего хода.

9

ОГРАЖДЕНИЕ

Заточение (продолжение)

Это может быть лабиринт, клетка, башня или нечто подобное.

Миниатюризация. Цель уменьшается до роста в 1 дюйм (~2,5 сантиметра) и заточается в драгоценном камне или подобном предмете. Свет проходит через драгоценный камень как обычно (что позволяет цели видеть, а другим существам видеть её), но помимо света ничто больше сквозь него не проходит.

Усыпление. Цель получает состояние Бессознательный, и её нельзя разбудить.

Окончание заклинания. При сотворении этого заклинания вы указываете условие, оканчивающее заклинание и отпускающее цель. Условие может быть простым или замысловатым на ваше усмотрение, но Мастер должен признать, что условие с высокой вероятностью произойдёт в течение декады. Условие должно основываться на наблюдаемом действии — как, например, совершение определённого подношения в храме вашего божества, спасение вашей настоящей любви, или повержение определённого подношения. Заклинание Рассеивание магии может окончить это заклинание, только если будет сотворено с явкой 9-го уровня, нацеливаясь либо на тюрьму, либо на использовавшийся для её создания компонент.

Радужная стена (продолжение)

1. Красный. 12к6 урона Огнём. Блокирует немагические дальнобойные атаки. Уничтожается уроном Холодом от 25.

2. Оранжевый. 12к6 урона Кислотой. Блокирует магические дальнобойные атаки. Уничтожается сильным ветром.

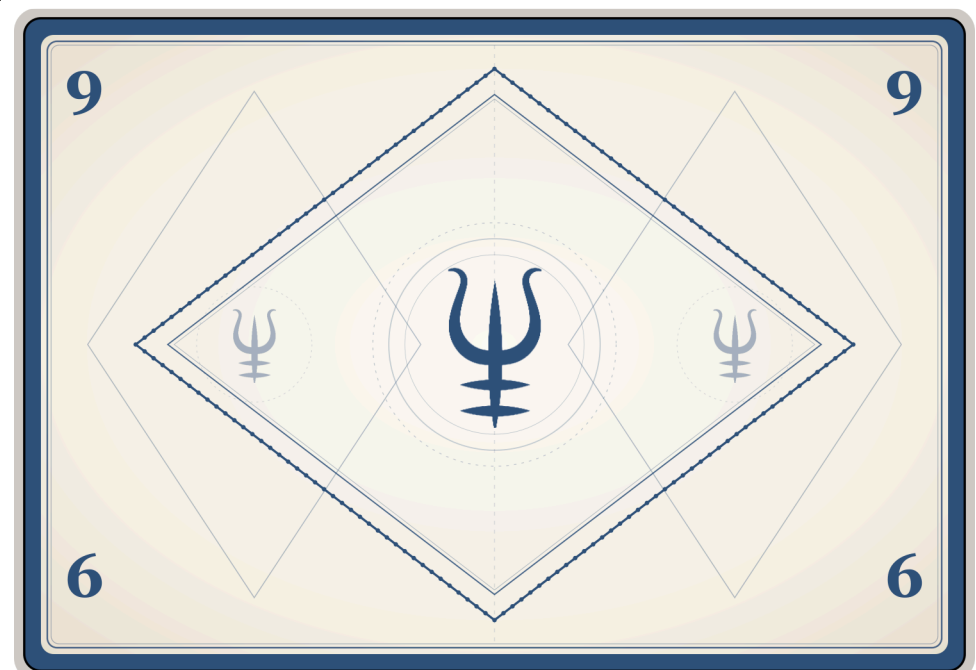
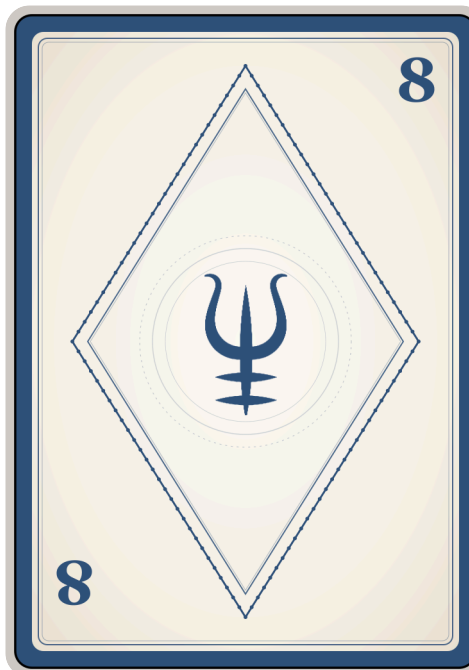
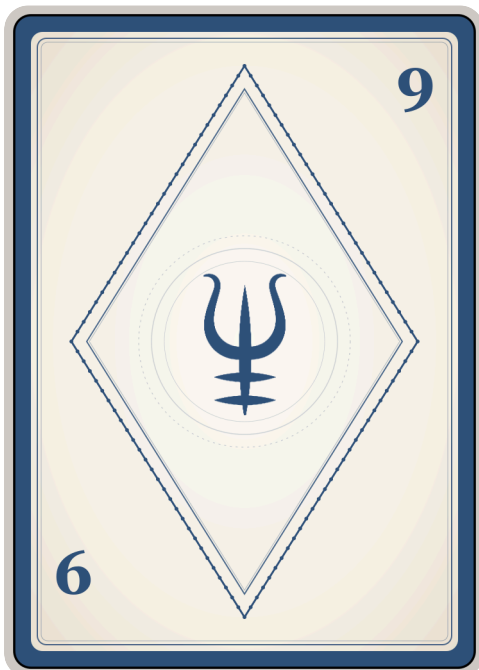
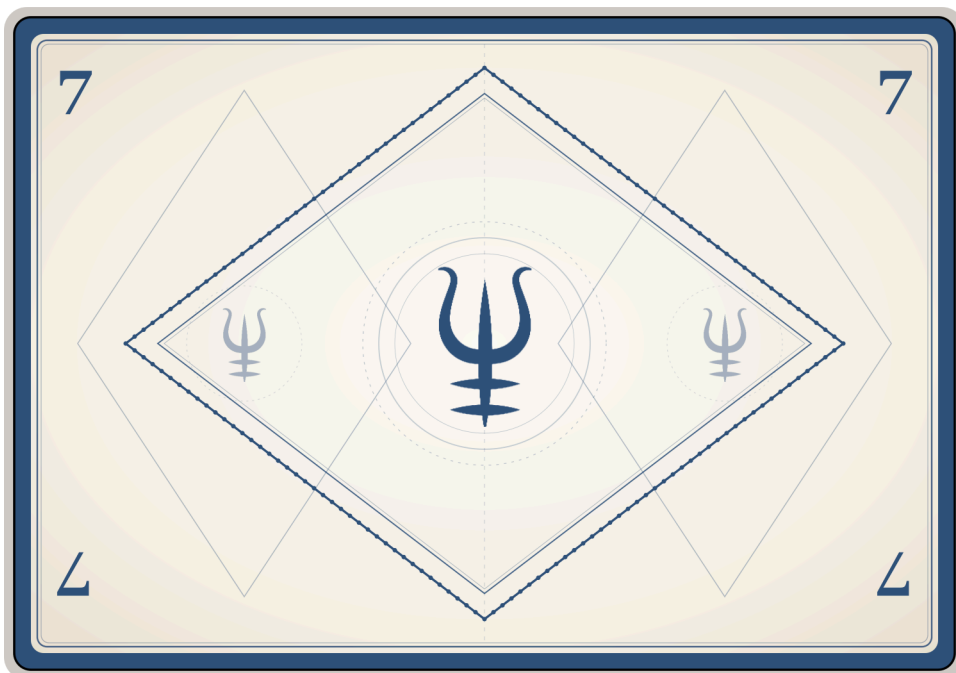
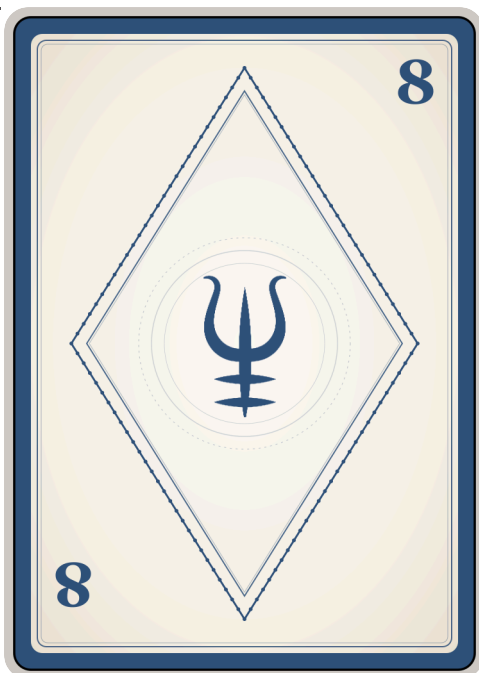
3. Жёлтый. 12к6 урона Электричеством. Уничтожается Сильным уроном от 60.

4. Зелёный. 12к6 урона Ядом. Блокирует заклинания. Уничтожается заклинанием Пронзающий взгляд.

5. Голубой. 12к6 урона Холодом. Уничтожается уроном Огнём от 25.

6. Синий. Провал спасброска: состояние Опутанный -> Окаменевший (после 3 провалов). Уничтожается заклинанием Дневной свет.

7. Фиолетовый. Провал: состояние Ослеплённый -> телепортация на иной план бытия. Уничтожается заклинанием Рассеивание добра и зла.



9

⚡

0

В С М

⚡

10 м

📖

ОГРАЖДЕНИЕ

Неуязвимость

⚡ Действие

🎯 На себя

👉 В С М

🔮 Концентрация

🕒 вплоть до 10 минут

💎 кусочек адамантина стоимостью не менее 500 ЗМ, расходуемый заклинанием

Пока заклинание действует, вы обладаете

Иммунитетом ко всему урону.

